# Diseño Interfaces Web

# Examen UD 4. Integración de contenido interactivo. jQuery

# 03/03/2020

**Resultado de aprendizaje**

4. Integra contenido multimedia en documentos Web valorando su aportación y seleccionando adecuadamente los elementos interactivos.

**Criterios de evaluación:**

a) Se han reconocido y analizado las tecnologías relacionadas con la inclusión de contenido multimedia e interactivo. (10%)

b) Se han identificado las necesidades específicas de configuración de los navegadores Web para soportar contenido multimedia e interactivo. (10%)

c) Se han utilizado herramientas gráficas para el desarrollo de contenido multimedia interactivo. (10%)

d) Se ha analizado el código generado por las herramientas de desarrollo de contenido interactivo. (10%)

e) Se han agregado elementos multimedia a documentos Web.

f) Se ha añadido interactividad a elementos de un documento Web. (40%)

g) Se ha verificado el funcionamiento de los elementos multimedia e interactivos en distintos navegadores (10%)

Peso del ejercicio en el RA: 100%

# Enunciado

Genera una aplicación web para gestionar los gastos mensuales. La aplicación consta de un formulario en el que se rellena la descripción y la cantidad del gasto, al hacer clic en *Agregar* o pulsar *enter* sobre alguno de los campos de texto se añade una línea o partida de gasto nueva. Cada línea nueva consta de un botón de borrado, la descripción, la cantidad un botón de modificar y un botón de pagado, que al principio es un aspa (gliphicon-remove) en señal de que el gasto aún no se ha pagado. Cuando se pulsa el botón quiere decir que el gasto ha sido sufragado y el botón cambia un aspa (glyphicon-ok) y se pone de color verde (btn-success). En el archivo que se entrega con el examen hay un ejemplo de gasto pendiente y de gasto pagado para que dispongas del código html-bootstrap.

Se puede modificar una partida (bien la descripción, bien la cantidad) pulsando el botón de modificar.

Se puede borrar una partida pulsando el botón de eliminar.

Cada vez que se añade una partida, o se modifica (con el botón o con cambiando el estado a pagado) se actualizan los datos del pie de la tabla (Por pagar, Pagado y Total)

# Tareas a realizar:

1.- Añadir una partida de gasto al pulsar enter sobre los campos de texto del formulario o al pulsar el botón Agregar. Si alguno de los campos no es válido entonces no se agregará y saltará un mensaje de error.

2.- Eliminar una partida al pulsar el botón de borrar (trash).

3.- Modificar una partida (descripción o cantidad o ambas) al pulsar el botón de editar (pencil).

4.- Pagar una partida de gasto al pulsar el botón con el aspa.

5.- Actualizar los valores Por pagar, Pagado y Total cada vez que haya una modificación en las líneas de gasto (añadir, modificar o pagar).